

QUELLE EST L'EXPÉRIENCE DE JEU PROPOSÉE ?

78,6%

des joueurs et joueuses interrogés pensent que les jeux peuvent aider à en savoir plus sur l'environnement.

Source : *Playing for the Planet Alliance, Player Survey, Green Game Jam 2022*

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUELLE EST L'EXPÉRIENCE DE JEU PROPOSÉE ?

80%

des Français et Françaises se disent inquiets au sujet de la protection de l'environnement et du changement climatique.

Source : *Ipsos-Sopra Steria, 2022*

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUELLE EST L'EXPÉRIENCE DE JEU PROPOSÉE ?

60%

des joueurs et joueuses exposés dans un jeu à des contenus liés au réchauffement climatique déclarent avoir modifié leurs comportements réels.

Source : *Yale Program on Climate Change Communication / Unity - 2022*

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUEL EST L'UNIVERS DU JEU ?

81%

des joueurs et joueuses interrogés déclarent qu'ils seraient plus enclins à jouer à des jeux intégrant des thèmes écologiques.

Source : *Playing for the Planet annual impact report, 2022*

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUEL EST L'UNIVERS DU JEU ?

50%

de la population mondiale vivra en 2025 dans des régions où les ressources en eau ne seront plus suffisantes.

Source : Etude World Institute Resources, 2019

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUEL EST L'UNIVERS DU JEU ?

69%

des populations de vertébrés ont disparu entre 1970 et 2018.

Source : Norman Lear Center, 2022

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUEL EST L'UNIVERS DU JEU ?

1,8 Terre

serait nécessaire pour répondre à nos besoins au niveau actuel de consommation mondiale (5,1 Terres si chaque humain consommait comme un américain).

Source : Earth Overshoot Day, 2022

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUI SONT LES PERSONNAGES DU JEU ?

40%

des joueurs américains préfèrent avoir la possibilité de personnaliser complètement leur personnage, la plupart préférant les personnages qui leur ressemblent.

Source : Newzoo, 2022

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUI SONT LES PERSONNAGES DU JEU ?

20%

des personnages étudiés (2017) sont des personnages POC (*People Of Color*), contre 17% en 2005.

Source : AoIR Selected Papers of Internet Research, 2020

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUI SONT LES PERSONNAGES DU JEU ?

70%

des personnages jouables de 51 jeux étudiés sont des personnages masculins.

Source : Le gaming à l'épreuve de la Parité, Assises de la parité « Transformation », 2023

L'écran d'après - Jeu vidéo

QUI SONT LES PERSONNAGES DU JEU ?

0,99%

de personnages jouables sont en situation de handicap selon l'étude de 108 bandes-annonces de jeux vidéos.

Source : Dr. Jethro Shell, *What Do We See: An Investigation Into the Representation of Disability in Video Games*, 2021

L'écran d'après - Jeu vidéo